



ITCS SCHIAPARELLI-GRAMSCI

ANNO SCOLASTICO 2022/2023

DISCIPLINA: INFORMATICA

DOCENTE: ROMAGNOLI FRANCESCA

CLASSE: 2R AFM GMS

TESTO UTILIZZATO:

Libro di testo non obbligatorio: l'insegnante ha condiviso il materiale in Google Classroom.

CONTENUTI DEL PROGRAMMA SVOLTO

• Uso del software Microsoft Excel

- Concetto di foglio di lavoro e di cella
- Inserimento e formattazione dati
- Inserimento, cancellazione, duplicazione e rinomina di fogli di lavoro
- Riferimenti relativi, assoluti e misti
- Funzioni matematiche: Max, Min, Media, Somma.Se, Somma.Più.Se, Media.Se, Media.Più.Se, Conta.Valori, Conta.Vuote, Conta.Numeri, Conta.Se, Conta.Più.Se
- Funzioni testo: Destra, Sinistra, Concatena, Lunghezza, Maiusc, Maiusc.Iniz, Minusc, Ricerca, Stringa.Estrai, Ripeti
- Funzioni logiche: Se (semplice e annidato), Se.Errorre, E, O
- Funzioni di ricerca: Cerca.Vert, Cerca.Orizz
- Filtri semplici e avanzati
- Subtotali
- Formattazione condizionale
- Convalida dati
- Creazione di un grafico e i tipi di grafico a istogramma e a torta
- Tabelle Pivot

- **App Inventor (ambiente di sviluppo per la creazione di semplici applicazioni Android)**
 - Introduzione all'ambiente di sviluppo
 - Inserimento e gestione proprietà degli oggetti: etichetta, pulsante, casella di testo
 - Introduzione alle strutture di controllo della programmazione strutturata: sequenza, selezione, iterazione
 - Concetto di variabile, inizializzazione ed assegnamento
 - Creazione di applicazioni con le strutture: di selezione if then else, di iterazione ciclo for e ciclo while
- **Fake news**
 - Fake news, bufale mediatiche, fact checking
 - Motivazioni
 - Meccanismi delle vittime
 - Come scoprirle
 - Esercizio di scoperta delle fake news sulla storia delle donne nell'Informatica
- **Rappresentazione dei dati**
 - Rappresentazione dei dati alfanumerici con il codice ASCII
 - Rappresentazione delle immagini e dei suoni
- **Educazione civica**
 - Informatica e "sport, salute e benessere"

Metodi:

Lezioni frontali e cooperative, gamification, esercitazioni in laboratorio, verifiche orali e pratiche.

Strumenti:

Materiale fornito dalla docente, appunti sul quaderno ed utilizzo del laboratorio: Microsoft Excel, App Inventor, PanQuiz.